



ถึง อำเภอ ทุกอำเภอ องค์การบริหารส่วนจังหวัดแม่ฮ่องสอน และเทศบาลเมืองแม่ฮ่องสอน

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นแจ้งว่า สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นสู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือ สนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

ในการนี้ เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัดด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จังหวัดแม่ฮ่องสอนจึงขอให้อำเภอแจ้งองค์การปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัย และการศึกษาขั้นพื้นฐาน (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก และโรงเรียน) เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฌบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์ การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนรายละเอียดปรากฏตามสำเนาหนังสือกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นที่ส่งมาพร้อมนี้ สำหรับองค์การบริหารส่วนจังหวัดแม่ฮ่องสอน และเทศบาลเมืองแม่ฮ่องสอน ขอความร่วมมือพิจารณาดำเนินการด้วยเช่นกัน



ด่วนที่สุด

ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๕๓๓



ใบปลิวกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
จังหวัดขอนแก่น
เลขที่รับ..... 1966
วัน/เดือน/ปี..... ๒๗ มี.ค. ๒๕๖๕
เวลา..... 16:32
๕๕๖

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

ถนนนครราชสีมา เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๒๗ มีนาคม ๒๕๖๕

๓๐ มี.ค. ๒๕๖๕

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา

ด่วนที่สุด ที่ ศธ ๐๓๐๖/ว ๑๒๕๒ ลงวันที่ ๒๐ มีนาคม ๒๕๖๕

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือ สนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิด ไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๕ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุน การจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นพิจารณาแล้ว เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัด ด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงขอความร่วมมือจังหวัดแจ้งองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัย การศึกษาขั้นพื้นฐาน และอาชีวศึกษา (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก โรงเรียน และวิทยาลัย) เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๕ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์ การเสริมสร้าง ทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นายบุญประสงค์ นวลสายย์)

รองอธิบดี ปฏิบัติราชการแทน
อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

กองส่งเสริมและพัฒนาการจัดการศึกษาท้องถิ่น

กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น

โทร. ๐ ๒๒๔๑ ๙๐๐๐ ต่อ ๕๓๑๓

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th

ผู้ประสานงาน นางสาวรัตติยา วงศ์กาญจนา โทร. ๐๙ ๖๘๑๙ ๔๖๘๗

สิ่งที่ส่งมาด้วย



shorturl.at/jcjks

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๓๐๖/ว ๖๕๕๒



กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
เลขรับ..... 1313๐
วันที่ 28 มี.ค. 2569
เวลา.....

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา
ถนนสุขุทัย เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๒๐ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class”

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
เลขรับ..... 1313๐
วันที่ 24 มี.ค. 2569

เรียน อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดกิจกรรมจำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้ เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

ในการนี้ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา เห็นว่ากิจกรรมดังกล่าวเป็นโอกาสในการพัฒนา ทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ในการแจ้งสถานศึกษาในสังกัดของท่าน เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ ทาง QR Code ด้านล่างนี้ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับ บอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลสัมฤทธิ์ การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนต่อไป รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ดังกล่าวด้วย จะขอบคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุภชัย จันปุม)

รองเลขาธิการสภาการศึกษา ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการสภาการศึกษา

ใบสมัคร



สำนักวิจัยและพัฒนาการศึกษา
โทรศัพท์. ๐ ๒๖๖๘ ๗๑๒๓ ต่อ ๑๓๒๘
โทรสาร ๐ ๒๒๔๓ ๐๐๘๔

“เรียนดี มีคุณธรรม”

รายละเอียดกิจกรรม

Pop the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์

๑. ความเป็นมา

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ โดยมีการพัฒนาบอร์ดเกม “Story POP” ขึ้นเป็นเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy) โดยใช้การเล่าเรื่อง (Storytelling) เป็นสื่อกลางในการพัฒนาทักษะให้ผู้เรียนมีโอกาสได้เผชิญสถานการณ์จำลอง แลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับเพื่อนร่วมกลุ่ม และใช้กลไกของเกมสร้างแรงจูงใจและความสนุกสนานในการเรียนรู้ตามแนวทาง Game-based Learning

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาวางแผนทดลองใช้เครื่องมือดังกล่าวเป็น ๒ ระยะ ดังนี้

ระยะที่ ๑ การทดลองใช้ในกิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์ ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมต้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร ซึ่งเป็นกิจกรรมเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้ ควบคู่กับการทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น เพื่อเก็บข้อมูลจากผู้ใช้งานจริง (User) คือครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี) ไม่จำกัดสังกัดและสาขาวิชา โดยผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play) สำหรับนำไปประยุกต์ใช้ภายหลังจบกิจกรรมต่อไป

กลุ่มเป้าหมาย: ครูผู้สอนที่สมัครและผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมกิจกรรม

ระยะที่ ๒ การทดลองใช้ในสถานศึกษากับกลุ่มผู้เรียน โดยคัดเลือกอาสาสมัครจากครูผู้เข้าร่วมกิจกรรมระยะที่ ๑ เพื่อรับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้กับกลุ่มผู้เรียนเป็นระยะเวลาประมาณ ๒ เดือน ระหว่างเดือนพฤษภาคม – มิถุนายน ๒๕๖๙ ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ออกแบบโดยครูผู้สอนเองระหว่างเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นภายหลังการทดลองใช้เครื่องมือต่อไป

กลุ่มเป้าหมาย: ครูผู้สอนที่สมัครเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะเวลาที่ ๒ และกลุ่มผู้เรียนซึ่งคัดเลือกโดยครูผู้สอนแต่ละคน จำนวน ๖-๘ คน

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนเกี่ยวกับการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ผ่านการใช้บอร์ดเกม Story POP

๒.๒ เพื่อทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ในรูปแบบบอร์ดเกม Story POP

๓. ขอบเขตกิจกรรม

ชื่อกิจกรรม: “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

วันที่/สถานที่: ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมต้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร

ลักษณะกิจกรรม:

- ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ผ่านการเล่าเรื่องเพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)
- แลกเปลี่ยนไอเดียการสอนกับครูผู้สอนจากหลากหลายสถานศึกษาและสาขาวิชา
- เรียนรู้แนวทางการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active Learning ที่สร้างสรรค์

คุณสมบัติผู้สมัคร:

- ครูผู้สอนผู้เรียนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี)
- ไม่จำกัดเพศ อายุ สังกัด และสาขาวิชา
- สนใจพัฒนาการจัดการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์และมีส่วนร่วม
- อยากทดลองใช้บอร์ดเกมและเครื่องมือการสอนรูปแบบใหม่

กำหนดการสำคัญ:

ลำดับ	กิจกรรม	กำหนดการ
๑	หมดเขตรับสมัคร	๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ เวลา ๑๘.๐๐ น.
๒	ประกาศผลการคัดเลือก	ภายในวันที่ ๒๔ เมษายน ๒๕๖๙
๓	เดินทางถึงสถานที่จัดงาน	๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
๔	กิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอนสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์	๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙
๕	คัดเลือกผู้เข้าร่วมการทดลองใช้ระยะที่ ๒	๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙
๖	ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในสถานศึกษาในกลุ่มผู้เรียน และติดตามผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะ	พฤษภาคม - มิถุนายน ๒๕๖๙

หมายเหตุ:

- สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาสนับสนุนที่พัก อาหาร และค่าเดินทางสำหรับผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมต้องสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ครบทั้ง ๒ วัน (๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙)
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถเข้าพักได้ตั้งแต่วันที่ ๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรมจากสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา และบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play)
- ครูผู้สอนที่อาสาเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะเวลาที่ ๒ และผ่านการคัดเลือก จะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) กลับไปใช้จริงในห้องเรียน

ชวนคุณครูที่สนใจการสอนแบบ Active Learning
มาร่วม POP ไอเดียการสอนผ่านบอร์ดเกม

POP THE CLASS

ระบิดไอเดียการสอน
สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์

คุณครูที่ผ่านการคัดเลือก
จาก Workshop
รับบอร์ดเกม POP
กลับไปใช้จริงในห้องเรียน
เพื่อสร้างห้องเรียนที่สนุก ชวนคิด
และเสริมทักษะแห่งอนาคต

30 เม.ย. - 1 พ.ค. 2569
โรงแรมโมเดิร์น ดอนเมือง
แอร์พอร์ต กรุงเทพฯ

สมัครเลย!!!



วันนี้ - 10 เม.ย. 69
เวลา 18.00 น



JOY